



Die QR-Code-Rallye

Hintergrundwissen



< Das ist ein sogenannter „*Quick Response*“-Code, kurz QR-Code. Internet-Adressen können schon mal lang und kompliziert sein. Besonders Dokumente sind oft mit verwirrenden Titeln und Zeichen gespeichert, wie „/194U_%28u&“. Wenn Sie eine solche Seite aufrufen wollen, schleichen sich schnell Tipp-Fehler ein. Um am internetfähigen Smartphone trotzdem schnell und fehlerfrei eine Seite aufrufen zu können, wird die komplizierte Adresse in einen QR-Code gepackt. Mit dem Smartphone können Sie diesen Code abfotografieren und kommen direkt auf eine Internetseite. Dies wird heute gern zu Werbezwecken genutzt um zusätzliche Informationen (z.B. zu einem Produkt) schnell und einfach zugänglich zu machen.

Die QR-Code-Rallye

Für eine QR-Code-Rallye benötigen Sie zunächst mindestens ein Smartphone mit Internetzugang. Idee ist es, dass die Bibel-Entdecker verschiedene Rätsel lösen müssen um auf ein Lösungswort zu kommen. Dazu gibt es 6 Stationen mit QR-Codes, die Sie im Haus oder auch draußen verstecken können. Die Kinder bekommen je Gruppe ein Smartphone mit Internetzugang und müssen dann die 6 Stationen finden. Haben sie eine der Stationen gefunden, scannen sie den QR-Code und gelangen so auf eine der 6 Rätsel-Seiten. Auf dem Rallye-Zettel können sie dann die Lösung notieren. Wenn sie alle Lösungen gefunden haben ergibt sich aus den 6 Rätsel-Lösungen ein Lösungswort. Die Gruppe, die zuerst das Lösungswort herausbekommt gewinnt.



1. Vorbereitungen

Für eine QR-Code-Rallye benötigen Sie:

- Je ein Smartphone mit Internetzugang pro Gruppe
(je Gruppe ca. 6 Kinder)
- Eine QR-Code-Software am Smartphone. Gibt es kostenlos, zB. :
 - *QR-Code-Scanner*
 - *QR-Code-Reader*
 - *QR-BARCODE SCANNER*
 - etc.
- Die 6 ausgedruckten QR-Codes und den ausgedruckten Lösungs-QR-Code für die Auflösung (siehe Materialanhang)
- Je Gruppe einen ausgedruckten Rallye-Zettel (siehe Materialanhang)

Platzieren Sie die 6 QR-Codes. Beachten Sie für den Schwierigkeitsgrad die Fähigkeiten der Kinder. Behalten Sie den Lösungs-Code bei sich. Er wird erst gezeigt wenn alle Gruppen alle Stationen gefunden haben.

2. Spielbeschreibung

Es gibt 6 Rätsel zu lösen. Dieses QR-Code-Rätsel bezieht sich auf die Bibelstelle **Nehemia, Kapitel 1-2**. Am besten eignen sich neuere Bibel-Übersetzungen, wie z.B. die Gute-Nachricht-Bibel. Je Rätsel gibt es ein Lösungswort zu entdecken. Dieses soll auf dem Rallye-Zettel notiert werden. Die Rätsel-Fragen sind nummeriert. Die Lösung von zB. Rätsel 4 sollte daher auch auf dem Rallye-Zettel bei Antwort 4 aufgeschrieben werden. Dafür sind die Kästchen auf dem Rallye-Zettel:

Beispiel:

Lösung Station:

W	I	1	N	T	E	R
---	---	---	---	---	---	---



Die Reihenfolge, in der die 6 Rätsel gelöst werden, ist unwichtig. Haben die Kinder alle Rätsel gelöst und die 6 Lösungen notiert, können sie sich am Gesamt-Lösungswort versuchen. Dazu werden die fehlenden Buchstaben durch die Buchstaben der Rätsellösungen mit den gleichen kleinen Zahlen ersetzt.

Gesamt-Lösungswort:

W	1	2	D	3	4	5	6	F	B	7	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Viel Spaß beim Rätseln!

Materialanhang:

- 6 QR-Code-Zettel
- 1 Lösungszettel
- 1 Rallye-Zettel













Lösungszettel

Und, hast du alle Lösungswörter gefunden?
Ob du wirklich richtig liegst, kannst du hier raus kriegen:



Super gemacht! Nehemia ließ seinen gut bezahlten Job als Mundschenk des Königs zurück und ging nach Jerusalem. Dort leitete er die Bauarbeiten an der Stadtmauer und brach dabei sämtliche Rekorde. Nach nur 52 Tagen war die Mauer aufgebaut! Eine Stadtmauer war damals sehr wichtig. Sie hielt Feinde fern und gab den Einwohnern der Stadt damit Sicherheit. Der WIEDERAUFBAU der Mauer führte dazu, dass sich viele Einwohner der Provinz Juda in Jerusalem wieder ihr Zuhause finden konnten.

> Wenn du mehr darüber wissen willst, lies doch mal Nehemia, Kapitel 3. Dort werden sogar viele Bauarbeiter namentlich aufgelistet. <

Rallye-Zettel

Gruppe: _____

Station 1 - Lösung

					1	
--	--	--	--	--	---	--

Station 2 - Lösung

			3
--	--	--	---

Station 3 - Lösung

König

7									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Station 4 - Lösung

		5	
--	--	---	--

Station 5 - Lösung

					4
--	--	--	--	--	---

Station 6 - Lösung

Die

		6	2	
--	--	---	---	--

Gesamt-Lösungswort:

W	1	2	D	3	4	5	6	F	B	7	6
----------	---	---	----------	---	---	---	---	----------	----------	---	---